

REGULAMIN GRY TERENOWEJ

„No to mamy Green Deal”

§ 1. Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze terenowej pod nazwą „No to mamy Green Deal”.
2. Organizatorem gry terenowej „No to mamy Green Deal” zwanej dalej „Grą”, jest Stowarzyszenie Biznes – Nauka – Smorząd „Pro Silesia” prowadzący punkt EUROPE DIRECT Śląskie zwany dalej „Organizatorem”.
3. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest Stowarzyszenie Biznes – Nauka – Smorząd „Pro Silesia” prowadzący punkt EUROPE DIRECT Śląskie
4. Klauzula informacyjna dla Uczestników Gry, będąca Załącznikiem do niniejszego Regulaminu, stanowi wypełnienie ciężącego na Administratorze obowiązku informacyjnego, o którym mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

§ 2. Zasady Gry – REJESTRACJA

1. Zapisy na Grę prowadzone są w Punkcie Startowym na Polu Marsowym w Parku Śląskim w dniu wydarzenia - 13 maja 2023 r.
2. Zgłoszenie powinno zawierać między innymi następujące dane osób wchodzących w skład drużyny: imię i nazwisko kapitana drużyny, imiona i nazwiska pozostałych członków drużyny, e-mail, numer telefonu kontaktowego jednego z członków drużyny.
3. Zgłoszenia będą przyjmowane do godz. 12:30 w dniu wydarzenia.
4. Osoba zgłaszająca uczestników zobowiązuje się do zapoznania z niniejszym regulaminem wszystkich zgłoszonych uczestników lub opiekunów prawnych w przypadku osób nieletnich. Regulamin dostępny jest również na stronie www.europedirect-slaskie.pl
5. Wszystkie wiadomości e-mail wysłane przez Organizatora za pośrednictwem jego serwera pocztowego lub jego infrastruktury poczty elektronicznej uznaje się za dostarczone do adresata.

§ 3. Zasady Gry – UDZIAŁ W GRZE

1. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
2. Każda z Drużyn składa się z minimum 1 a maksymalnie z 4 osób.
3. Minimalny wiek uczestników Gry to 7 lat.
4. Dzieci poniżej 7. roku życia nie biorą udziału w Grze, ale mogą towarzyszyć rodzicom w czasie trwania Gry.
5. W przypadku zabrania na grę dzieci, które towarzyszą uczestnikom gry, zgłaszając się rodzic lub opiekun prawny wyraża zgodę na przetwarzanie wizerunku dziecka.
6. Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej w Grze drużynie musi być pełnoletnia.
7. Osoba pełnoletnia w danej drużynie jest kapitanem drużyny.

8. Kapitan drużyny podpisuje się na liście startowej w imieniu drużyny. Jako osoba pełnoletnia odpowiada także za przestrzeganie regulaminu Gry oraz – w zakresie regulowanym przez Kodeks Cywilny – za bezpieczeństwo swojej drużyny w czasie trwania Gry.
9. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły 7 lat, ale nie ukończyły 13 lat mogą wziąć udział w Grze wyłącznie w jednej drużynie i pod opieką przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego.
10. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły lat 13, ale nie ukończyły 18 lat oraz osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych i (lub) posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem przedstawienia w Punkcie Startowym uprzednio podpisanej pisemnej zgody na udział w Grze opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego. Dostarczenie pisemnej zgody nie zwalnia takiej drużyny z warunku posiadania w swym składzie jednej osoby pełnoletniej – kapitana drużyny.
11. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w Grze oraz akceptację postanowień niniejszego regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych uczestnika oraz wykorzystanie wizerunku uczestnika przez Organizatora. Wzór takiej zgody stanowi załącznik numer 1 do regulaminu.
12. W przypadku szkolnych grup zorganizowanych, w skład których wchodzi osoby niepełnoletnie, istnieje możliwość zgłoszenia jednego opiekuna (w domyśle: nauczyciela), jako kapitana kilku drużyn. W tym przypadku osoba opiekuna nie wlicza się do maksymalnie czterosobowego składu drużyny i nie musi brać udziału w Grze razem z drużyną. Kapitan podpisuje się jednakże na liście startowej każdorazowo w imieniu drużyny, za którą bierze odpowiedzialność na czas trwania Gry.
13. Uczestnikami Gry nie mogą być pracownicy i przedstawiciele Organizatora.

§ 4. ODBIÓR KART DO GRY I DODATKOWA REKRUTACJA

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 13 maja 2023 r. na terenie Parku Śląskiego w godzinach 10:00 do 13:00. Punkt Startowy i Finałowy Gry znajdować się będzie na Polu Marsowym w Parku Śląskim.
2. Odbiór kart do będzie możliwy 13 maja od godz. 10:00 i trwać będzie do godziny 12:30 w Punkcie Startowym. Kapitan drużyny (osoba pełnoletnia) kwituje odbiór karty do Gry w punkcie Starowym, podpisując się na liście drużyn.
3. Odbierając kartę do Gry, kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki Gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej regulaminem.

§ 5. BEZPIECZEŃSTWO I DODATKOWE WYMAGANIA W CZASIE GRY

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach obowiązującego prawa. Każdy z uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich uczestników Gry oraz przestrzeganie regulaminu odpowiada kapitan drużyny – osoba pełnoletnia w każdej drużynie.
2. Warunkiem udziału w Grze jest prezentacja przez uczestników w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania Gry: karty do gry podpisanej imionami i nazwiskami wszystkich uczestników.
3. Poprzez odbiór karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na:
 - a. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

- b. przetwarzanie przez Organizatora Gry danych osobowych uczestnika oraz osób towarzyszących (w domyśle: dzieci) w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1)) w zakresie określonym w klauzuli stanowiącej Załącznik do Regulaminu;
- c. przetwarzanie danych osobowych gry w zakresie ich ew. udostępnienia Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu i służbom porządkowym danych osobowych uczestników imprezy w przypadku wykrycia zakażenia wirusem Sars-Cov-2, u któregoś z uczestników Gry;
- d. opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów oraz innych partnerów Gry zdjęć oraz nagrań z gry, na których znajduje się wizerunek uczestnika lub osób towarzyszących w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony, kolorowy lub jednobarwny, w jedno lub wielokrotnych publikacjach, ilustracjach, reklamach, drukowanych lub elektronicznych.

6. ZASADY GRY – PRZEBIEG GRY

1. Gra rozpoczyna się dokładnie o godzinie 10:00 Jednak czas dla poszczególnych drużyn liczony jest indywidualnie.
2. Do wykonania jest osiem zadań stacjonarnych, których przebieg kontrolowany jest przez animatorów.
3. Każdy animator posiada dla drużyny zadanie do wykonania.
4. Zadania znajdują się pod opieką animatorów na terenie, którego granice zaznaczone są na terenie gry.
5. Warunkiem przystąpienia do zadania jest weryfikacja przez animatora, czy zespół posiada podpisaną kartę do Gry.
6. Kolejność wykonywania zadań na trasie Gry jest ustalona. Animatorzy w poszczególnych punktach kierują drużyny do kolejnych.
7. W kolejce do wykonania zadania należy zachować dystans co najmniej 2 m od innych drużyn.
8. Gra toczy się na terenie rekreacyjnym, dostępnym dla innych osób i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.

§ 7. Zasady Gry – PORUSZANIE SIĘ PO TERENIE GRY ORAZ DYSKWALIFIKACJA

1. Karta do Gry musi być podpisana imionami i nazwiskami wszystkich członków drużyny.
2. Po terenie Gry uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo. Nie wolno w czasie trwania Gry korzystać z żadnych pojazdów, w tym z rowerów, rowerów elektrycznych czy hulajnóg.
3. Wyjątkiem od powyższego punktu są osoby niepełnosprawne, które mogą korzystać z wszelkich niezbędnych do poruszania się pomocy.
4. Zakazane jest rozdzielanie drużyn przez cały czas trwania gry.
5. W przypadku wykrycia przez animatorów lub przedstawicieli Organizatora złamania regulaminu, na kartę do Gry danej drużyny wpisana jest decyzja o dyskwalifikacji wraz

z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu. Decyzja o dyskwalifikacji drużyny jest ostateczna.

§ 8. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się 13 maja 2023 r. o godz. 13:00.
2. Wykonywanie zadań z karty do Gry będzie możliwe do godz. 13.00 tzn. do momentu opuszczenia stacji przez obsługujących je animatorów.
3. Czas pomiędzy zejściem animatorów ze stacji a końcem Gry uczestnicy muszą poświęcić na dotarcie do punktu finałowego Gry.
4. Czas wykonania wszystkich zadań liczy się od momentu startu Gry do momentu dotarcia na punkt finałowy i zdania karty w punkcie rejestracyjnym, w którym drużyna odbierała kartę do Gry.
5. 5. Poprzez zdanie karty rozumie się oddanie jej przedstawicielom Organizatora w punkcie finałowym.
6. Przedstawiciel Organizatora zobowiązany jest do wpisania na kartę do Gry czasu wykonania wszystkich zadań.
7. Gracze mają możliwość zdecydować o zdaniu karty przed godziną zejścia animatorów z punktów zadaniowych. Decyzja w tej sprawie należy wyłącznie do graczy.
8. Po godzinie 13.00 karty do Gry przestaną być przyjmowane.

§ 9. Wyłanianie zwycięzców i nagrody

1. Omiejscu drużyny w rankingu po zakończeniu Gry decydują kolejno:
 - a. liczba zdobytych punktów
 - b. czas drużyny
2. Drużyny, które w rankingu zajmą pierwsze trzy miejsca otrzymują nagrody.
3. Wszyscy uczestnicy otrzymają pakiet upominków.
4. Ze zwycięskimi drużynami Organizatorzy będą kontaktować się telefonicznie lub mailowo.

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Regulamin Gry dostępny będzie do wglądu w punkcie startowym oraz będzie dostępny na stronie www.europedirect-slaskie.pl
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. W przypadku zastrzeżeń uczestników, co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Gry. Reklamacja musi zostać złożona na piśmie lub zostać przesłana listem poleconym na adres: Stowarzyszenie Biznes – Nauka – Samorząd „Pro Silesia” ul. Opolska 15, 40-084 Katowice.
5. Po upływie powyższego terminu, reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 30 dni. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

REGULAMIN RODO

1. Informujemy, że zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 ogólnego Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) administratorem Pani/Pana danych osobowych przekazanych w zakresie niezbędnym do przeprowadzania Gry Terenowej „No to mamy Green Deal” jest – Stowarzyszenie Biznes – Nauka – Samorząd „Pro Silesia” ul. Opolska 15, 40-084 Katowice tel. 726 069 659, e-mail: prosilesia@prosilesia.pl, zwana dalej: „Administratorem”.
2. W każdym czasie, w sprawach ochrony Pana/Pani danych osobowych może się Pan/Pani skontaktować z Administratorem mailowo pod adresem: prosilesia@prosilesia.pl
3. Pana / Pani dane osobowe, w postaci: imienia i nazwiska, wieku, numeru telefonu i adresu email będą przetwarzane w celu:
 - a. rejestracji i realizacji zgłoszeń do Gry Terenowej „No to mamy Green Deal”
 - b. niezbędnym do przeprowadzenia Gry Terenowej „No to mamy Green Deal” zgodnie z postanowieniami Regulaminu Gry Terenowej „No to mamy Green Deal”.
4. W związku z przetwarzaniem przez Administratora Pana / Pani danych osobowych, ma Pan / Pani prawo, w każdej chwili do:
 - a. wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, o ile podstawą przetwarzania danych osobowych jest Pani/Pana zgoda, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność tego przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed datą jej wycofania;
 - b. dostępu do swoich danych osobowych przekazanych oraz otrzymania kopii tych danych, a także do ich sprostowania (poprawiania) oraz uzupełnienia,
 - c. żądania usunięcia Pani/Pana danych na podstawie i w zakresie określonym w art. 17 RODO, jeżeli uważa Pani/Pan, że Administrator nie ma podstaw do tego, aby Pani/Pana dane przetwarzać;
 - d. ograniczenia przetwarzania w przypadkach określonych w art. 18 RODO – w zakresie, w jakim prawo to nie jest wyłączone na podstawie odrębnych przepisów;
 - e. przenoszenia danych oraz żądania przesłania danych na podstawie art. 20 RODO.
5. Informujemy, że w każdej chwili ma Pani/Pan prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania Pani/Pana danych osobowych w celach, o których mowa w pkt 3, zgodnie i na podstawie art. 21 ust. 1 RODO. Z chwilą wniesienia sprzeciwu, Administrator zaprzestanie przetwarzać Pani/Pana dane w tych celach chyba, że będzie w stanie wykazać, że w stosunku do Pani/Pana danych istnieją dla Administratora ważne prawnie uzasadnione podstawy, które są nadrzędne wobec Pana/Pani interesów, praw i wolności.
6. Mają Państwo prawo wniesienia skargi na sposób przetwarzania danych osobowych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uznają Państwo, że przetwarzanie Państwa danych odbywa się niezgodnie z prawem.
7. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do zgłoszenia i udziału w grze terenowej „No to mamy Green Deal”. Konsekwencją niepodania przez Państwa danych osobowych będzie brak możliwości skutecznego zgłoszenia i wzięcia udziału w Grze.

8. Dane udostępnione przez Państwa nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz profilowaniu.
9. Państwa dane osobowe mogą być udostępnione wyłącznie organom lub podmiotom upoważnionym na podstawie odrębnych przepisów lub podmiotom przetwarzającym dane w imieniu Administratora danych. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych, mogą być podmioty, którym Administrator ma obowiązek przekazywać dane na podstawie obowiązujących przepisów prawa (m.in. Policja; Straż Miejska; Prokuratura, Sąd, Sanepid), zleceniobiorcy lub wykonawcy usług na rzecz Administratora (podmioty przetwarzające) w związku z prawidłową realizacją umowy, w tym dostawcy usług IT.
10. W przypadku wyrażenia przez Państwa zgody na utrwalenie wizerunku w formie zdjęć i materiałów wideo i zamieszczeniem ich w serwisie Facebook Ireland Limited (4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbour, Dublin 2 Irlandia) informujemy, że Facebook może przekazywać dane do Stanów Zjednoczonych, zgodnie z regulaminem dostępnym pod adresem <https://www.facebook.com/privacy/explanation>.
11. Państwa dane będą przetwarzane nie dłużej niż jest to konieczne, aby umożliwić nam kontakt z Państwem, spersonalizowanie wiadomości zgodnie z Państwa preferencjami i przekazanie odpowiednich informacji, chyba że istnieje prawny obowiązek dłuższego przechowywania danych. Pana/Pani dane osobowe będą przechowywane przez cały okres przebiegu Gry Terenowej „No to mamy Green Deal”.
12. Po upływie obowiązkowych okresów przetwarzania Pani/Pana dane zostaną niezwłocznie usunięte.